

La bataille navale

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Les bateaux à placer sur la grille

1 porte-avions : 5 cases

--	--	--	--	--

1 croiseur : 4 cases

--	--	--	--

1 contre-torpilleur : 3 cases

--	--	--

1 sous-marin : 3 cases

--	--	--

1 torpilleur : 2 cases

--	--

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Règle du jeu

Le but du jeu est d'être le premier à couler les bateaux de son adversaire. Avant de commencer la partie, chaque joueur positionne ses bateaux sur la grille du haut en dessinant les contours du bateau sur la grille.

Chaque joueur tire ensuite à tour de rôle en indiquant les coordonnées de tir : lettre+chiffre.

Quand un bateau a été touché, le joueur trace une croix **X** sur la grille à l'endroit concerné.

Dans le cas contraire, il trace un rond **O**.

La bataille navale

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Les bateaux à placer sur la grille

1 porte-avions : 5 cases

--	--	--	--	--

1 croiseur : 4 cases

--	--	--	--

1 contre-torpilleur : 3 cases

--	--	--

1 sous-marin : 3 cases

--	--	--

1 torpilleur : 2 cases

--	--

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										